МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Донецкий национальный технический университет»

Факультет ИСП

Кафедра ПИ им Л.П.Фельдмана

Лабораторная работа № 5

на тему: «Разработка ручной документации»

по курсу: «Профессиональная практика программной инженерии»

Проверил:

асс. каф. ПИ им. Л.П.Фельдмана Филипишин Д.А.

Выполнил:

ст. гр. ПИ-21В

Павловский В.В.

Донецк-2024

Цель работы – получить практические навыки в разработке справочного

руководства в форматах CHM и HTA.

**Вариант 29**. Эмулятор консольных игр ((одной из dendy, sega megadrive, ps1/2/3/4, dreamcast), например, ePSXe, Gens, Snes);

1. Регистрация на GitHub (рис. 1). Аккаунт: [WunderWaffelSS](https://github.com/WunderWaffelSS). Репозиторий: [RetroEmuX](https://github.com/WunderWaffelSS/RetroEmuX).

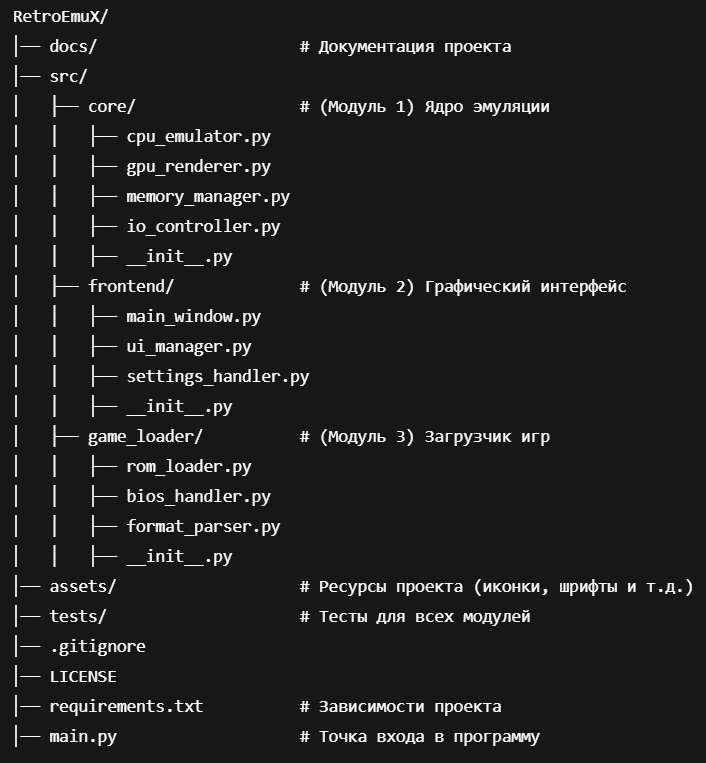


Рисунок 1 – Структура проекта

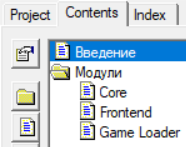


Рисунок 2 – Общая структура руководства пользователя

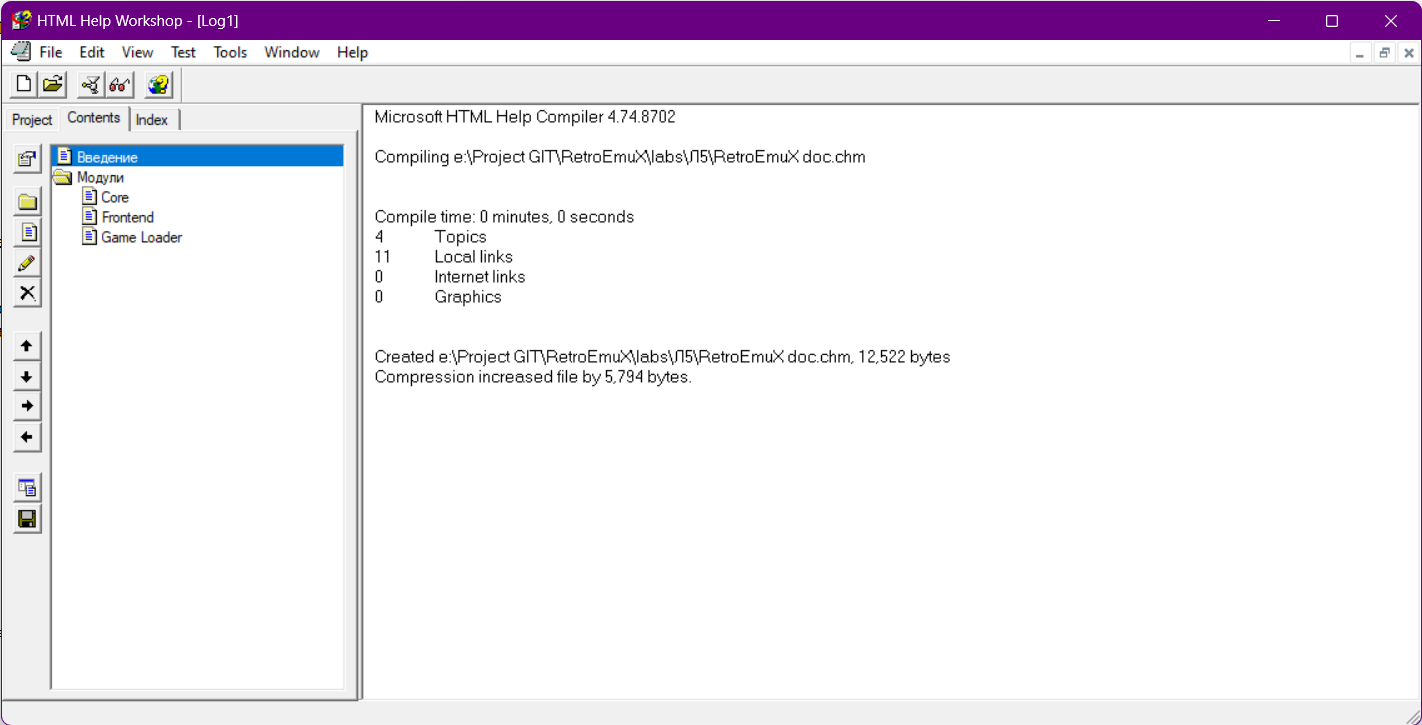


Рисунок 3 – Результат компиляции документации

На рисунке 4 представлен готовый файл пользовательской документации.

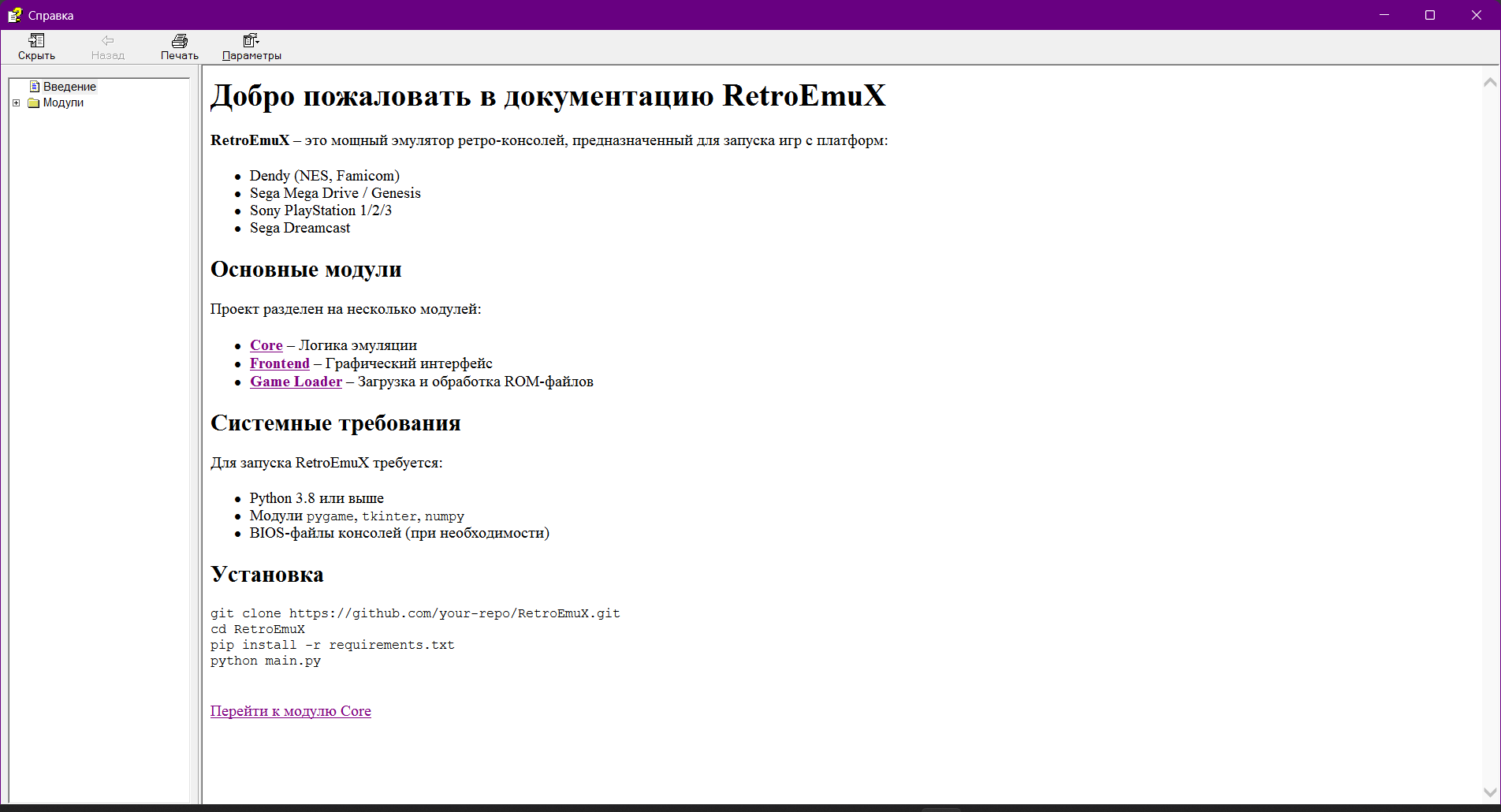


Рисунок 4 – Готовый файл пользовательской документации

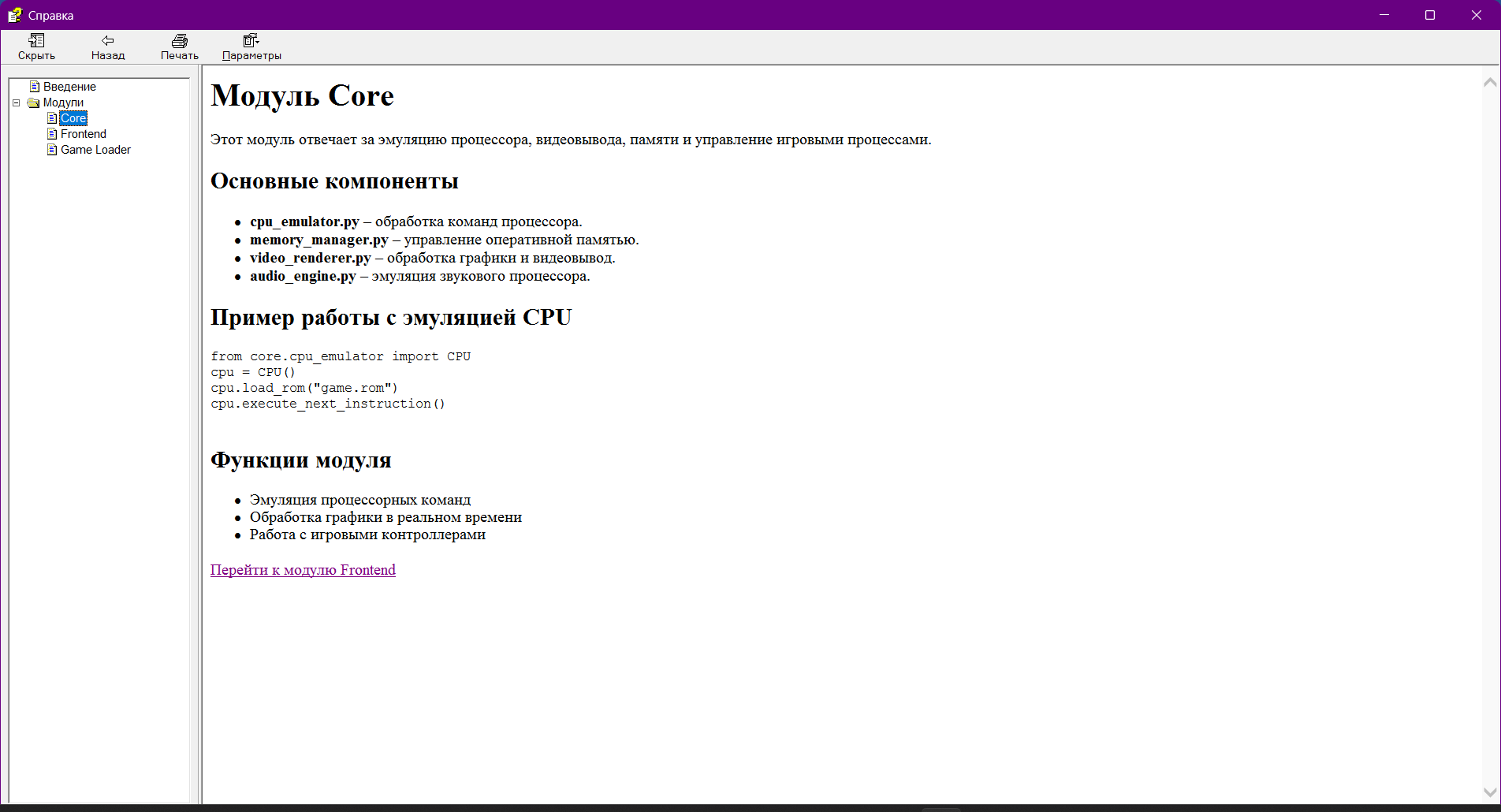


Рисунок 5 – Документация модуля Core

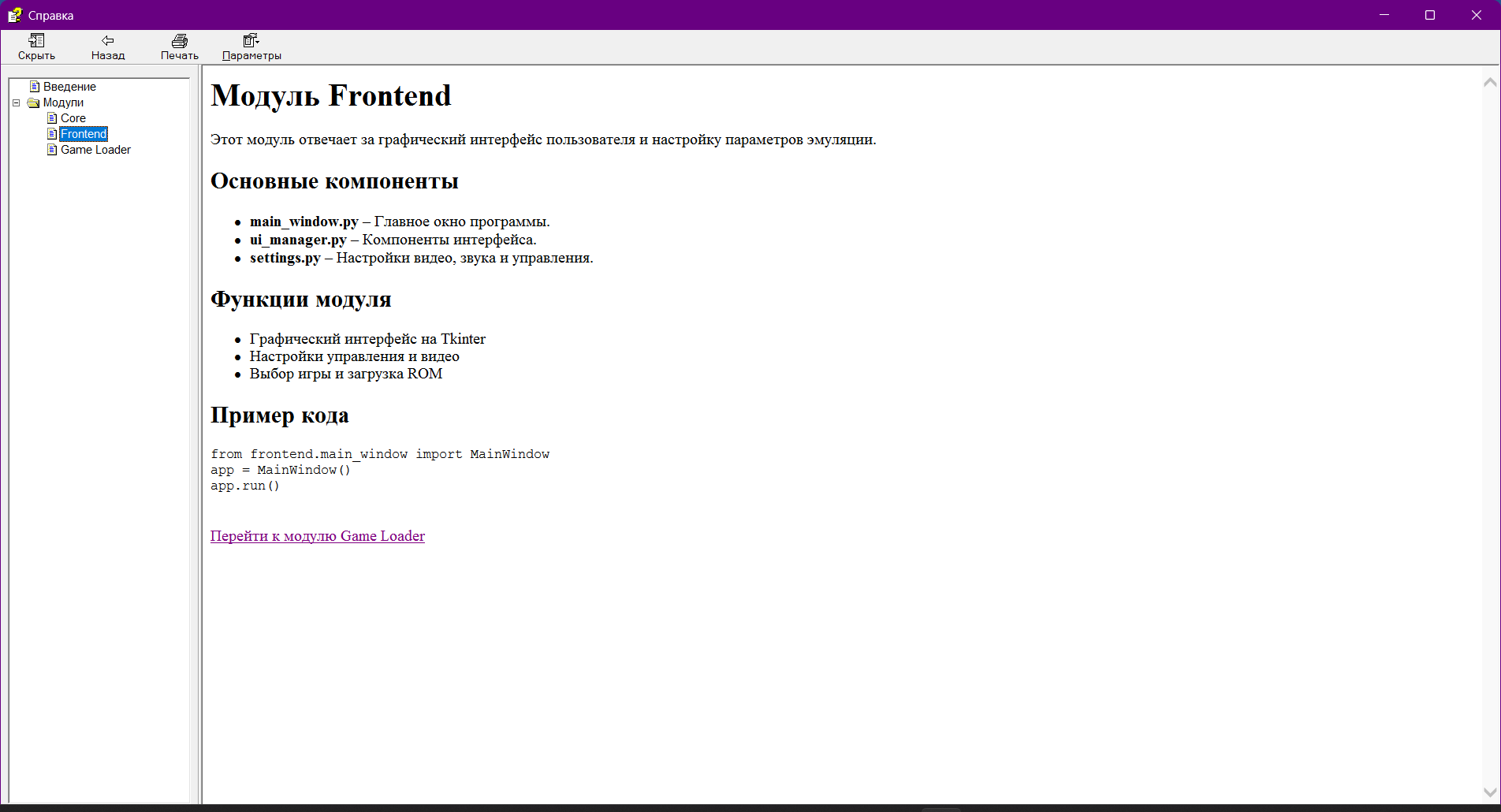


Рисунок 6 – Документация модуля Frontend

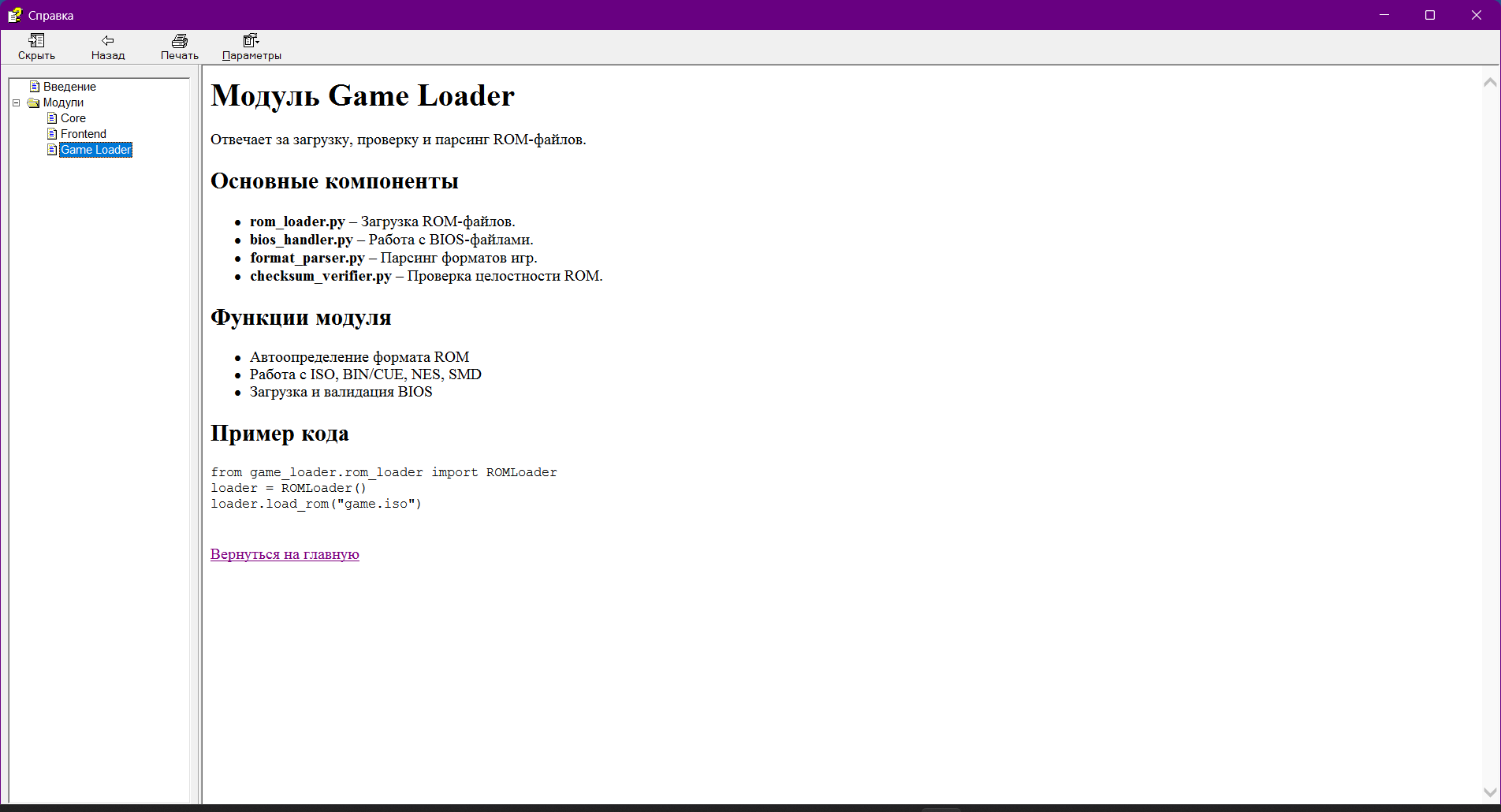


Рисунок 7 – Документация модуля Game Loader